

# Déport WSR

## Solution de Déport pour paires torsadées

Économisez de l'espace et prévenez les risques de surchauffe au niveau de l'espace de travail.

Déportez en temps réel vos stations dédiées sur une infrastructure cuivre paires torsadées.

Compensation automatique du signal vidéo analogue et digitale.



### Points forts

- Déporte les liens vidéo, audio et de données sur un câble en paires torsadées.
- Réduit le bruit et la diffusion de chaleur au niveau du bureau. Ainsi, l'espace requis est moins important.
- Tous les ajustements du Gain, Equalisation et de Phase pour compenser les pertes de signal sont automatiques (Atténuation/Phase)
- Transmission jusqu'à 300m en fonction de la bande passante du câble et du signal vidéo.
- Un menu d'affichage pour les réglages et paramétrages fins est disponible depuis le clavier du bureau.
- Supporte des résolutions de 1600x1200 @60Hz voire supérieures

### Avantages

Avec la famille **WSR** vous pouvez simplement déporter vos stations dans un lieu protégé et climatisé comme une baie ou une salle système.

Économisez sur les coûts de climatisation pour votre environnement opérationnel.

Sans stations au niveau du bureau, l'espace au sol peut être optimisé et réduit si nécessaire.

La solution **WSR** supporte différentes plates-formes et s'affranchit complètement des contraintes propriétaires du matériel fourni par les fabricants.

### Caractéristiques

Le **WSR III** et le **WSR IV** sont disponibles dans leur version « Professionnelle » ou « Light ».

#### Transmission

Chacun des signaux vidéo, audio, Clavier/Souris (PS2 ou USB) et série d'une station sont transmis sur une paire torsadée (CAT5 UTP/STP).

La transmission du signal est en temps réel.

Chaque signal vidéo supplémentaire transmis nécessite une nouvelle transmission **WSR**.

#### Distances

**WSR-III/IIILight** jusqu'à 300m/180m

**WSR-IV/IV Light** jusqu'à 300m/200m

La distance maximale varie selon:

- La bande passante du câble
- La résolution et la fréquence vidéo
- Le nombre de points de coupure

#### Signal Vidéo

Le signal vidéo provenant de la carte graphique de la station connectée au transmetteur peut être analogique (D-SUB HD15) ou numérique (DVI-D). Les données du moniteur via le bus I<sup>2</sup>C peuvent être transmises quand la station supporte cette fonctionnalité.

Le signal vidéo côté receveur est toujours analogique (D-SUB HD15)

Le **WSR** supporte les résolutions VESA standard jusqu'à des résolutions de 1600x1200@60Hz ainsi que certains formats non compatibles VESA.

### Gamme Produits

Le **WSR** est disponible dans différentes versions et différents formats

#### Module Rack

Le format de carte EURO est monté et alimenté dans des châssis disponibles dans plusieurs formes et tailles (châssis 19", boîtes individuelles)

- Cartes transmetteur/receveur simples



- Carte transmetteur DVI simple<sup>1</sup>  
Entrée vidéo Interface (DVI-D).  
Sortie vidéo analogique côté receveur.
- Carte de transmission vidéo double: carte pour une transmission de deux signaux vidéo uniquement.

#### Module PCI

- Carte de transmission PCI(X) Double<sup>2</sup>  
Module de carte pour une transmission de 2 signaux vidéo ainsi que les liaisons PS2, RS232.

Les cartes PCIX sont montées directement sur le bus PCI ou PCIX du PC. La carte n'utilise que l'alimentation provenant du bus interne.



#### Versión individuelle

- Simple/double ou quadruple receveur  
Boîtes individuelles pour lesquelles une alimentation externe est nécessaire.

<sup>1</sup> WS-Remote III et IV disponible approximativement depuis T2/2006

<sup>2</sup> WS-Remote IV disponible approximativement depuis T2/2006

