

Déport WSR III/III Light

Solution de Déport pour paires torsadées avec PS2

Déportez vos stations dédiées sur une infrastructure cuivre paires torsadées.

Économisez de l'espace et prévenez les risques de surchauffe au niveau de l'espace de travail

Compensation automatique des pertes dues au câble.



Description

Avec le **WSR-III** vous pouvez simplement déporter vos stations dans un lieu protégé et climatisé comme une baie ou une salle système. Économisez sur les coûts de climatisation pour votre environnement opérationnel.

En fonction de la nature du câblage jusqu'au bureau utilisateur, vous pouvez utiliser le câblage d'infrastructure existant.

Privé des stations de travail, l'espace de travail nécessaire est diminué et la densité utilisateur accrue.

Points forts

- Déporte les liens vidéo, audio et de données sur un câble en paires torsadées.
- Réduit le bruit et la diffusion de chaleur au niveau du bureau et l'environnement requis est moins important.
- Tous les ajustements du Gain, Equalisation et de phase pour compenser les pertes de signal sont automatiques (Atténuation/Phase)
- Un menu d'affichage pour les réglages et paramétrages fins est disponible depuis le clavier du bureau.
- Transmission jusqu'à 300m en fonction de la bande passante du câble et du signal vidéo.
- Supporte des résolutions de 1600x1200@60Hz.

Caractéristiques

Le **WSR-III** est disponible dans sa version standard ou « Light ».

Transmission

Chacun des signaux vidéo, audio, Clavier/Souris et série d'une station sont transmis sur une paire torsadée (CAT5 UTP/STP).

La transmission du signal est en temps réel. Chaque signal vidéo supplémentaire transmis nécessite une nouvelle transmission de type **WSR-III**.

Distances

WSR-III jusqu'à 300m
WSR-III Light jusqu'à 180m

La distance maximale varie selon :

- La bande passante du câble
- La résolution et la fréquence vidéo
- Le nombre de points de coupure

Signal Vidéo

Le signal vidéo provenant de la carte graphique de la station connectée au transmetteur peut être analogique (D-SUB HD15) ou numérique (DVI-D). Les données du moniteur via le bus I2C peuvent être transmises quand la station supporte cette fonctionnalité.

Le signal vidéo côté receveur est toujours analogique (D-SUB HD15).

Le **WSR-III** supporte les résolutions VESA standard jusqu'à des résolutions de 1600x1200@60Hz.

Le **WSR-III Light** supporte aussi certains formats non compatibles VESA.

Gamme Produits

Le **WSR-III** est disponible dans différentes versions et différents formats

Module Rack

Le format de carte EURO est monté et alimenté dans des châssis disponibles dans plusieurs formes et taille. (châssis 19", boîtes individuelles)

- Cartes transmetteur/receveur simples



- Carte transmetteur DVI simple
Entrée vidéo Interface (DVI-D).
Sortie vidéo analogique côté receveur.



- Carte de transmission vidéo double :
carte pour une transmission de deux signaux vidéos uniquement.

Module PCI

- Carte de transmission PCI(X) Double 1
Module de carte pour une transmission de 2 signaux vidéos ainsi que les liaisons PS2, RS232.

Les cartes PCI(X) sont montées directement sur le bus PCI ou PCI(X) du PC. La carte n'utilise que l'alimentation provenant du bus interne.

Version Individuelle

- Simple/double ou quadruple receveur
Boîtes individuelles pour lesquelles une alimentation externe est nécessaire.



Infrastructure de câblage

L'utilisation d'un câble de catégorie 5 ou plus dans une version blindée ou non blindée pour la transmission du signal entre le receveur et le transmetteur assure une qualité d'image remarquable. Les signaux de données (KB, MS, Série) et audio du PC sont transmis en commun avec le signal vidéo à l'aide d'un seul câble en paires torsadées. Tout signal vidéo supplémentaire requiert une connexion additionnelle jusqu'au bureau.

Compensation des pertes

Pendant la transmission, la qualité du signal est atténuée en fonction des caractéristiques du câble. Le **WSR-III** compense les pertes les plus significatives comme l'atténuation du signal et le retard de phase. L'atténuation est due à l'impédance du câble (propriétés capacitive, inductive et résistance).

Les pertes sont visibles à l'écran par une image floue et faible.

En fonction de la méthode de production les quatre paires torsadées du câble n'ont pas la même longueur.

Les trois couleurs (RGB) du signal vidéo sont transmises séparément sur une paire torsadée.

Ainsi, on observe un décalage de phase entre les trois couleurs. Ces pertes apparaissent comme un décalage des couleurs à l'écran.

Modules Ergonomiques

La gamme de produit **WSR-III** se décline sous plusieurs formes.

Les équipements sont disponibles en version individuelle (mono, double, quadruple vidéo) ou au format carte EURO pour une installation en châssis.

Notre produit phare est la carte **WSR-III** format PCI, qui est une carte de transmission double pour une installation directe dans le PC sur le bus PCI ou PCIX.

La carte n'utilise que l'alimentation du bus PCI et n'affecte en aucun cas la sécurité du PC puisque aucun pilote et aucun logiciel n'est installé.

Matrice à Commutation WEY

Le receveur **WSR-III** peut également être utilisé en tant que receveur d'une matrice à commutation vidéo WEY.

Exemple

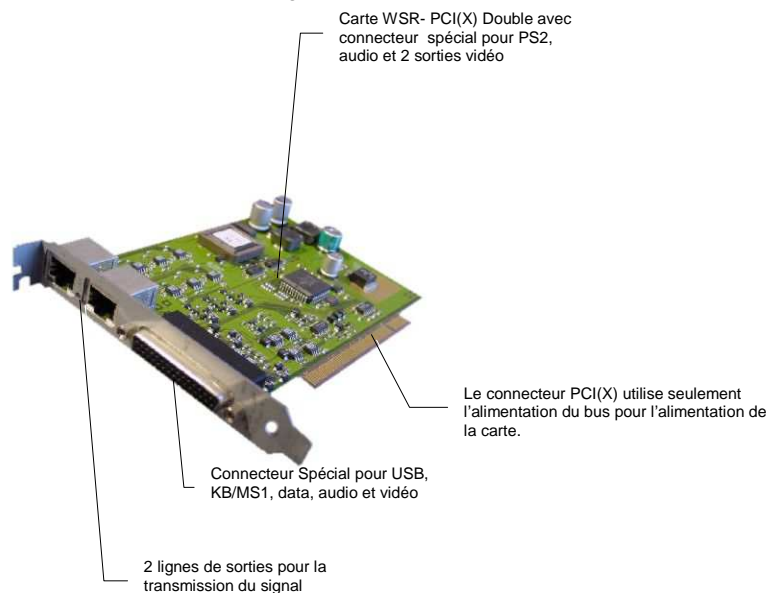
Exemple d'une salle système (vue de devant/derrière) avec des stations déportées installées dans différentes baies clientes.



WSR PCI(X) Dual Transmitter

La carte WSR PCI(X) Transmetteur Double est installée à l'intérieur de la station de travail alors que les cartes Transmetteurs Rack sont insérées dans des châssis externes.

L'espace est alors mieux aménagé et la gestion du câblage est simplifiée au niveau du bureau. Le Transmetteur PCI(X) nécessite un slot PCI ou PCI X libre pour accueillir la carte et l'alimenter. Aucun Pilote ni Logiciel ne sont nécessaires pour l'installation.



Transmetteur WSR-DVI

Le transmetteur WSR-DVI vous donne la flexibilité de connecter les interfaces numérique (DVI) ou analogique (en utilisant un câble VGA-DVI) de vos stations aux interfaces du transmetteur.

